



BIEN HABITER

EN PAYS DE RETZ

AMÉLIOREZ VOTRE LOGEMENT



Contactez **CITÊMÉTRIE** au :

02 85 52 34 39

ou par mail

pig.petr-paysderetz@citemetrie.fr

Permanences à Machedoul - Saint Mème,
Legé, Saint Brevin-les-Pins, Paimboeuf et La Chevrolière

**Aides
financières et
accompagnement
personnalisé gratuit
pour votre projet
de travaux**

ORGANISMES PARTENAIRES DE CETTE OPERATION



Le bureau d'études CITEMETRIE mandaté par votre communauté de communes vous accompagne gratuitement dans vos démarches.

> NOS MISSIONS :

- Assistance et conseils pour votre projet de travaux
- Diagnostic technique de votre logement
- Estimation du coût des travaux et des aides financières
- Montage des dossiers de subventions mobilisables

> SONT CONCERNÉS :

- Les propriétaires occupants pour des travaux d'économie d'énergie, d'adaptation du logement à la perte d'autonomie ou au handicap.
- Les propriétaires de logements en location ou vacants destinés à être loués, sous réserve de pratiquer un loyer modéré conventionné, pour des travaux d'économie d'énergie.

IMPORTANT

Ne commencez jamais les travaux sans avoir consulté CITEMETRIE, vous risqueriez de perdre le bénéfice d'aides éventuelles. Chaque propriétaire choisit librement ses professionnels du bâtiment. Les travaux doivent être réalisés par des professionnels et sont conditionnés à l'obtention des autorisations administratives nécessaires (déclaration de travaux, permis de construire). Les subventions restent conditionnées à la réglementation ANAH en vigueur

Sur votre communauté de communes, les permanences ont lieu à partir du jeudi 24 mai 2018 :

- Le 1^{er} jeudi de chaque mois en présence de CITÉMÉTRIE, de l'ADIL et du CAUE de 9h30 à 12h30
- Le 3^{ème} jeudi de chaque mois en présence de CITÉMÉTRIE de 9h30 à 12h30

au siège de la Communauté de Communes de Grand Lieu
Parc d'activités de Tournebride - 1, rue de la Guillauderie
44 118 LA CHEVROLIÈRE

Sur rendez-vous uniquement, auprès du secrétariat
de la Communauté de Communes de Grand Lieu au 02 51 78 47 87

